

# BOOTCAMP DESARROLLO WEB FullStack

## Plan de estudios

### Módulo 01 Fundamentos desarrollo web y maquetado

01. Durante este bloque aprenderás a maquetar y desarrollar páginas y sitios web, utilizando HTML y CSS puro sin frameworks y librerías.
02. Aprenderás a subir tus proyectos a GitHub por medio del uso de comandos GIT, y así tener un portafolio de proyectos públicos y privados
03. Realizarás ejercicios con JavaScript para mejorar tu lógica y Algoritmos.
04. Crearás una página o sitio web utilizando Bootstrap como frameworks el cual incluye el modo responsive para aplicativos móviles y tabletas . 05: Aprenderás a consumir una API utilizando JavaScript .

#### Objetivos

- Creación de páginas y sitios web
- Consumir API REST con Javascript
- Desarrollar la lógica y algoritmia por medio de ejercicios y retos
- Crear y gestionar repositorios en grupo

### Módulo 02 Mean stack

05. Durante este bloque aprenderás MongoDB, un motor de base de datos NoSQL y comprenderás la diferencia entre SQL y NoSQL, a crear colecciones y guardar registros.
06. Se creará un aplicativo MEAN iniciando desde el Backend con NodeJS y la Base de Datos MongoDB
07. Se implementará el frontend para dar vista a lo realizado en el backend.
08. Se realizará proceso de login por medio de token, se refuerzan habilidades en Angular y NodeJS.
09. Se maneja interceptor para la seguridad de sesión en el aplicativo.

#### Objetivos

- Creación DE SPA (Single Page Application)
- Creación y gestión DE Bases de datos
- MVC (Modelo Vista Controlador)
- Creación DE servidor Backend
- Consumo de una API con un framework frontend

### Módulo 03 Estándares de programación y buenas prácticas.

10. Seguridad en la aplicación, refactorización y clean code.
11. Estándares de programación.
12. Git Flow para el trabajo en desarrollo
13. Clean code buenas prácticas y estándares
14. Retos de programación y resolución de pruebas técnicas.

#### Objetivos

- Buenas prácticas y estándares de programación
- Código limpio (clean code)
- Desarrollo grupal de un requerimiento de software
- Principios solid

### Módulo 04 Presentacion proyecto final

## Perfil del egresado

Los estudiantes contarán con una amplia variedad de habilidades y conocimientos que le permitirán maquetar y desarrollar páginas y sitios web utilizando HTML y CSS sin frameworks o librerías, además de tener la capacidad de utilizar Git y comandos Git para subir proyectos a GitHub y crear un portafolio de proyectos públicos y privados. Así mismo tendrá habilidades en JavaScript, MongoDB

## Puestos a los que puede aplicar

- Analista de datos
- Consultor de datos
- Científico de datos
- Machine learning developer